

# RAHVARALLI

Legend on koostatud korraldajatelt saadud info põhjal.

Kiiruslegendi koostaja ei võta vastutust, et kõik kiirust piiravad elemendid on õigesti kirjas või asuvad täpselt seal, kus nad olid kiiruslegendi koostasime ajal. Palume võistlejatel sellega arvestada!

Asjalik tagasiside on alati teretulnud.

Kiiruslegend on koostatud alljärgnevat infot arvestades:

Suunad

V on vasak

P on parem

ALLA, annab teada, et tee hakkab allamäge minema.

ÜLES, annab teada, et tee hakkab ülesmäge minema.

Kurvi kiiruse numbrid

5 on aeglane kurv, mille läbimise kiirus ei ole suurem kui 30 km/h ja kurvi nurk on a´ 30 kraadi

4 on aeglane kurv, mille läbimise kiirus ei ole suurem kui 50 km/h ja kurvi nurk on a´ 60 kraadi

3 on aeglane kurv, mille läbimise kiirus ei ole suurem kui 80 km/h ja kurvi nurk on a´ 90 kraadi

2 on keskmise kiirusega kurv, mille läbimise kiirus ei ole suurem kui 100 km/h ja kurvi nurk on a´ 120 kraadi

1 on kiire kurv, mille läbimise kiirus ei ole suurem kui 130 km/h ja kurvi nurk on a´ 140 kraadi

0 on kiire kurv, mille läbimise kiirus ei ole suurem kui 160 km/h ja kurvi nurk on a´ 160 kraadi

FLAT -

Kurvi pikkused

LÜHIKE on kurv, mille pikkus on lühem kui tavakurvil

PIKK on kurv, mille pikkus on pikem kui tavakurvil

ÜLPIKK on kurv, mille pikkus on pikem kui pikal kurvil

Infoks: alati peab arvestama, et mida pikem on kurv, seda kauem te seda sõidate ja samas, et lühikese kurvi puhul juhtuvad asjad kiiresti.

Nukk, hüpe, auk ja trampliin

(N) Nukk on nägemist piirav element, tee tõus või langus

(H) Hüpe on nägemist piirav element, tee tõus või langus, mille järel võistlusauto võib hüpata.

Kiiruslegendis võivad nukid ja hüpped olla kurvidega koos kolmel erineval moel:

Kurv ja nukk (nt V5N, kus kurvi lõpus on nukk mille taga tee läheb otse edasi)

Kurv koos nukiga (nt V5N-ga, kus kurv keerab enne nukki ja ka peale nukki)

Nukk ja kurv (nt NV5, kus kurv on nuki taga)

AUK on märgitud juhul kui tees on auk, mis vajab juhi tähelepanu kuna see võib võistlusauto ebastabiilseks teha.

Trampliin on nuki ja hüppe vahepealne termin. See võib autot kergitada, kuid hüpet ei toimu.

Infoks: Nukk võib olla ka väike, pikk või ülipikk.

HÜPE võib olla SUUR ja OHTLIK

AUK võib olla lisaga VISKAB ja OHTLIK

#### Vahemaad:

- Legendis olevad vahemaad on mõõdetud tripmeetriga ning distants on mõõdetud sirge algusest kuni kurvi alguseni.
- KOHE on vahemaa, mis annab teada, et kahe erineva elemendi vahel on väike vahemaa ja üleminek ühelt teiselt juhtub kiirelt.
- Vahemaa puudub (nt V5 P3). Ühele kurvile või elemendile järgneb teine (puudub sirge vahemaa)
- ja on vahemaa pikkusega kuni 10 meetrit
- Järgnevad vahemaad pikenevad iga 10 meetri tagant (20; 30; 40; 50; jne)
- Pikemad vahemaad on 100; 120; 150; 200 ja siis edasi vastavalt mõõtmisele
- OTSE – visuaalselt on näha järgmist elementi, kuid teel on mõned otse läbitavad kurvid (nt 100 OTSE).

#### Üleminekud:

**KINNI** – Kui kiire kurv läheb aeglasemaks (nt V5 KINNI 4-ks)

**LAHTI** – Kui kiire kurv avaneb kiiremaks (nt V3 LAHTI 5-ks)

**Infoks:** Pikemad kurvid võivad olla kahe erineva üleminekuga  
(nt V5 KINNI 3 LAHTI 4)

#### Muu info:

**KITSAS** – kohe tee servas kas kraav, puu, sild vms.

**ÜLIKITSAS** – tee läheb eriti kitsaks ja tee servas kas kraav, puu, sild vms.

**SISSE** – kui kurv on kirjeldatud V5 SISSE, siis tähendab, et peab jääma kurvi lõpus sisetrajektoorile, et saada parem sõidujoon järgnevasse kurvi.

**VÄLJA** – peab jääma kurvi lõpus välistrajektorile, et saada parem sõidujoon järgnevasse kurvi.

**Ei** – Ei lõika, sisekurvis on kas kivi, puu, känd vms.

**ŠIKAAN** – korraldaja poolt paigaldatud kiirust piirav element, mis koosneb kolmest osast.

**PÕIGE** – korraldaja poolt paigaldatud kiirust piirav element, mis koosneb kahest osast.

**OHT** – rõhutab antud koha ohtlikkust

**SILD** – kohas, kus on piirded või truubid väljas.

**PIDUR** – annab info, et peab aeglustuma või alustama pidurdamist

**MAHA** – teisele teele minek.

**TERAV** – kurvi sissekeeramise trajektor on tavapärasest teravam.

**TAGASI** – kurv, mis keerab ligikaudu 180 kraadi tagasi.

**AEGLANE** – annab infot, et antud kurvi puhul tuleb sõita tavapärasest kurvi suuruselt lähtudes aeglasema kiirusega.

1 60 P2+

2 50 V1+ LÖPP  
KITSAS

3 120 PIDUR ŠIKAAN  
PAREMALT

4 20 P2+

5 80 PÕIGE  
VASAKULT

6 120 OTSE VO

7 50 PIDUR ŠIKAAN  
PAREMALT

1 200 OTSE NUKK 60 PIDUR ↓ ALLA PÕIGE  
VASAKULT SÜGAV

2 LÜHIKE  
80 VO

3 100 TERAV P2+

4 40 PIDUR PÕIGE JA V3+  
PAREMALT

5 60 P1

6 80 PIDUR PÕIGE  
PAREMALT

7

1 100 V1 20 TERAV P1  
PIKK

2 60 P 20 PIDUR V5 MAHA  
LÜHIKE TÜNN  
SEES

3 60 PO

4 60 PIDUR V4 - MAHA

5 120 OTSE VO  
LÜHIKE

6 60 PÕIGE  
PAREMALT

7

1 30 P1+

2 60 V2 JA P1+

3 30 P0

4 100 NUKK

5 80 PIDUR PÕIGE  
VASAKULT

6 50 P3+ PIKK  
KITSAS

7

1 60 VO <sup>LÜHIKE</sup>

2 40 PO 30 PIDUR PÕIGE <sup>LÜHIKE</sup>  
PAREMALT

3 40 V3

4 50 P <sup>LÜHIKE</sup>

5 60 V1+ 50 PIDUR PÕIGE <sup>LÜHIKE</sup>  
PAREMALT

6 120 V1 HILJA

7 40 P <sup>LÜHIKE</sup>

40 V5 PIDUR PÕIGE  
PAREMALT

1 100 V1+ (EI)

2 80 PIDUR PÕIGE  
VASAKULT

3 100 FINISH

4

5

6

7

1 20 P1

2 20 V3+ 30 KITSAS PALLID LÜHIKE P

3 50 V0 ↑ ÜLES

4 50 P0 ÜLIPIKK

5 130 PIDUR ŠIKAAN VASAKULT

6 30 V2 20 P3+

7

1 30 NUKK

2 60 PIDUR ŠIKAAN  
PAREMALT

3 40 V3 JA P2 KOHE V3+  
NUKIGA KERGEKS KITSAS KINNI

4 20 V FLAT

5 20 PO ↓ ALLA PÕIGE  
VASAKULT

6 V1 (EI) 20 P3+ KINNI 4-KS  
PIKK

7 20 NUKK P1 (EI)

1 60 V2 KINNI 4 -KS  
PIKK

2 20 V1 ↑ ÜLES 30 NUKK

3 20 VO  
LÜHIKE

4 80 TERAV V2+

5 40 PÕIGE JA V4  
VASAKULT

6 20 P4 - PIKK

7 20 TERAV V4 JA P5 JA

V4+ LAHTI

1 30 P<sup>FLAT</sup>

2 200 OTSE ŠIKAAN  
PAREMALT

3 40 V2+ VISKAB

4 50<sup>TERAV</sup> P2-20<sup>PIDUR</sup> V4-  
PIME  
NUKIL

5 60 OTSE V1+

6 30<sup>NUKK</sup> P2 20 V3-<sup>KINNI</sup> 3<sup>-KS</sup>  
PIKK MIINUSEKS

7 20 PÕIGE<sup>PAREMALT</sup> JA P3 ↓  
ALLA

1 80 V1-

2 40 NUKK JA P1+

3 60 PIDUR ŠIKAAN  
VASAKULT

4 20 TERAV V2

5 30 TERAV P2 KITSAS

6 60 V2

7 40 FINISH 30 V3-

1 40 P<sup>FLAT</sup> 80 V1+ NUKIGA

2 80 TERAV P2+

3 PIDUR  
30 PÕIGE JA P1  
PAREMALT

4 50 ↓<sub>ALLA</sub> V3+

5 60 V5+ 20 P4+ JA V5+  
PIDUR PIKK KINNI

6 20<sup>LÜHIKE</sup> P 30 P4+ JA V4- JA

7 P5+ JA V4+ 20 V5+  
KITSAS

30 P4- 20 V2+  
AEGLANE

1 60 <sup>LÜHIKE</sup>  
V1

2 60 P1+ PIKK  
KINNI NUKKIDEGA

3 50 PIDUR V4 (EI) TÜNN  
MAHA SEES

4 100 NUKK

5 50 V2+

6 80 PIDUR P5 (EI) TÜNN  
MAHA SEES

7

1 250 PÕIGE 20 V3 JA P4+  
VASKULT

2 20 P4+

3 40 ↓ ALLA PÕIGE  
PAREMALT

4 20 V4+

5 150 NUKK PÕIGE JA V4+  
PAREMALT

6 40 P2+ 30 P3+ FINSIH  
PIDUR KITSAS

7 100

1 40 V4 30 P5+ (EI)

2 20 V2- (EI) 20 P2-

3 30 V4+ KIIRE KITSAS

4 100 P1+ NUKIGA

5 40 PIDUR ŠIKAAN  
PAREMALT

6 80 PIDUR P5 (EI)

7

1 60 V1+

2 80 OTSE V2+ JA P4+  
KINNI KERGEKS

3 20 V<sup>FLAT</sup>

4 40 TERAV V2+

5 80 OTSE PÕIGE PAREMALT JA V4 KITSAS  
↓ ALLA

6 20 P2+ 30 P3+ JA V2+ NUKK  
KITSAS TERAV

7 40 P3- SISSE 20 V4 JA  
AEGLANE PIDUR NUKIGA PIKK

P4+ KÄND  
VÄLJAS

1 100 OTSE <sup>LÜHIKE</sup> P1 20 V1+

!! 20 PIDUR V3 KOHE ŠIKAAN  
VASAKULT

3 100 P2+ 20 V2 (EI)  
AEGLANE ÜLIPIKK

4 100 OTSE <sup>PIDUR</sup> P4+

5 120 V1 - NUKIGA FINISH

6 20 V1 KERGEKS

7